

REGULAMIN GRY TERENOWEJ
„Podróż z prędkością światła z Louisem de Broglie”
w ramach Festiwalu Światła 2022

§1 Organizator

1. Organizatorem gry terenowej, zwanym dalej “Organizatorem”, jest Instytut Metropolitalny z siedzibą w Gdańsku, adres korespondencyjny: al. Grunwaldzka 5, 80-236 Gdańsk, KRS: 0000 331 257, adres e - mail: biuro@im.edu.pl.
2. Przez organizację gry terenowej, zwanej dalej “Grą”, rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Góry Gradowej w Gdańsku oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§2 Cel Gry

1. Edukacja mieszkańców na temat dziedzictwa Góry Gradowej oraz kwestii związanych ze światłem na przestrzeni wieków.
2. Zapoznanie mieszkańców ze sztuką i nauką w przystępnej formie gry.
3. Promowanie nowego podejścia do kwestii związanych z poznawaniem miasta, jego historii oraz tożsamości, ze szczególnym uwzględnieniem Góry Gradowej i Śródmieście Gdańska.
4. Zachęcenie do odkrywania gdańskich dzielnic z nieco innej perspektywy – zmiana postrzegania miasta.
5. Umożliwienie integracji społecznej w skali lokalnej i ogólnomiejskiej.

§3 Zasady gry - przebieg gry

1. Gra odbędzie się 13 i 14 maja 2022 roku w Gdańsku.
2. Dla uczestników przygotowana będzie jedna trasa obejmująca swoim zasięgiem teren Góry Gradowej w Gdańsku.
3. Gra rozpocznie się i zakończy na Górze Gradowej w Gdańsku, na terenie Hevelianum.
4. Karty z zadaniami dla uczestników będą wydawane: w piątek od godziny 11:00 do godziny 13:00, w sobotę od godziny 12:00 do godziny 14:00.
5. Uzupełnione karty przyjmowane będą: w piątek do godziny 14:00, w sobotę do godziny 15:00.
6. Zadaniem uczestników jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań opisanych w karcie z zadaniami.
7. Na Grę nie obowiązują zapisy, wstęp jest wolny.
8. Udział w Grze będzie możliwy w pojedynkę lub w grupach 2-5 osobowych,
9. Udział w Grze jest bezpłatny i dobrowolny.
10. Dla każdego uczestnika gry miejskiej przewidywana jest drobna nagroda rzeczowa.

§4 Zasady gry - warunki i sposób uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa w grze jest posiadanie własnego długopisu/ołówek.
2. Przynajmniej jedna osoba w grupie musi być pełnoletnia.
3. Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem uzyskania pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego.
4. Zgoda opiekuna prawnego/przedstawiciela ustawowego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w grze terenowej oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych uczestnika przez Organizatora. Zgoda powinna zostać dostarczona do Organizatora w dniu Gry.
5. Po trasie Gry uczestnicy mogą poruszać się tylko i wyłącznie pieszo lub rowerem. Korzystanie z innego środka transportu powoduje dyskwalifikację.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności i przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze. Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
7. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas jej trwania. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
8. Każda z osób biorących udział w grze miejskiej powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
9. Uczestnicy przystępując do Gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID-19.
10. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu, zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.

§5 Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie Festiwalu Światła (<https://festiwalswiatla.hs3.pl/>).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.